



Boîte à jouets des enfants



TITRE : TROUVER L'INTRUS

TYPE D'ACTIVITÉ : Volet compréhension

INTENTION (Objectif) : -Développer la capacité de l'enfant à catégoriser

- Être en mesure de repérer un élément de famille différente

DÉROULEMENT : Apposer des images sur une planchette de jeu ou sur un autre objet tel qu'un ballon de plage. Parmi une série de 4 images, l'enfant doit trouver celle qui ne fait pas partie de la même catégorie. EX; FRAISE, PATATE, GÂTEAU ET ARAIGNÉE, il est évident que l'intrus est l'araignée.

Placer les images(3) de même famille et ajouter une image d'une autre série pour compléter le jeu.

L'enfant peut aussi mentionner la raison de son choix. Dans l'exemple, l'araignée est la seule qui ne se mange pas.

VARIANTE : Pour un enfant de 4-5 ans, on peut choisir des catégories plus difficiles telles que les légumes et les fruits.

MATÉRIEL: Série d'images à utiliser :

Avion, hélicoptère, mongolfière

poisson, dauphin, baleine

Abeille, fourmi, araignée

piment, céleri, carotte

Orange, banane, pomme

Guitare, tambour, piano

Camion, auto, auto de police

muffin, gâteau, tarte

Cheval, chien, chat

marteau, scie, pince

N.B. Le velcro est un matériel très utile pour fixer les images sur la planchette ou le ballon de plage.*Le ballon de plage permet une action interactive avec l'enfant : lancer le ballon vers l'enfant, celui-ci roule le ballon entre ses mains pour voir les 4 images présentées et dire son choix.

